



People
Innovation
Excellence

KICK OFF PROJECT

DEVELOPMENT OF DISTANCE LEARNING COURSE ON ANIMATION CONTENT CREATOR

22 September 2020

Creating Solutions through Education with Creativity and Technology

- Background -

- Proyek ini merupakan sebuah proyek yang dimotori oleh ***The ILO's Japan Skills (International Labour Organization)*** untuk menyokong pasar kerja dalam bidang animasi di Indonesia. Proyek ini juga bekerjasama dengan ***Indonesian Animation Industry Association (AINAKI)*** sebagai pihak *expert* yang akan menjadi *program reviewer*, dan **BBPLK Bekasi (Balai Besar Pengembangan Latihan Kerja in Bekasi)** yang akan mengimplementasikan serta menyediakan pengajar/ instruktur *based on module* yang akan dibuat.
- Pembuatan ***distance learning*** untuk konten ***ANIMATION CONTENT CREATOR*** ini merupakan sebuah inisiasi pembelajaran yang relevan dengan adanya Pandemic COVID-19 yang terjadi di Indonesia.

***You can learn on your
time and at your speed***

***You can break down
geographic barriers***

***You can gain practical
tech skills***

- Project Deliverables -

1

Perancangan **kurikulum** pembelajaran yang telah dikonsultasikan dengan MoM, BBPLK Bekasi, dan AINA KI

2

Perancangan **storyboard beserta tampilan visual (User Interface) secara online** untuk keseluruhan modul (tampilan menu, menu button, pengoperasian dan navigasi, pemilihan warna, dll) mulai dari prototype, beta version, sampai pada final online learning

3

Perancangan ONLINE **technical modules** berdasarkan modul "*Motion Graphic Artist*" BBPLK Bekasi yang ada saat ini yang akan disesuaikan dengan hasil review (masukan) dari AINA KI

4

Perancangan ONLINE **soft skills modules** dan ONLINE **basic entrepreneurship modules** berdasarkan modul dari BBPLK Bekasi yang ada saat ini dan juga dari beberapa sumber lain yang sesuai dengan arahan/ masukan dari ILO

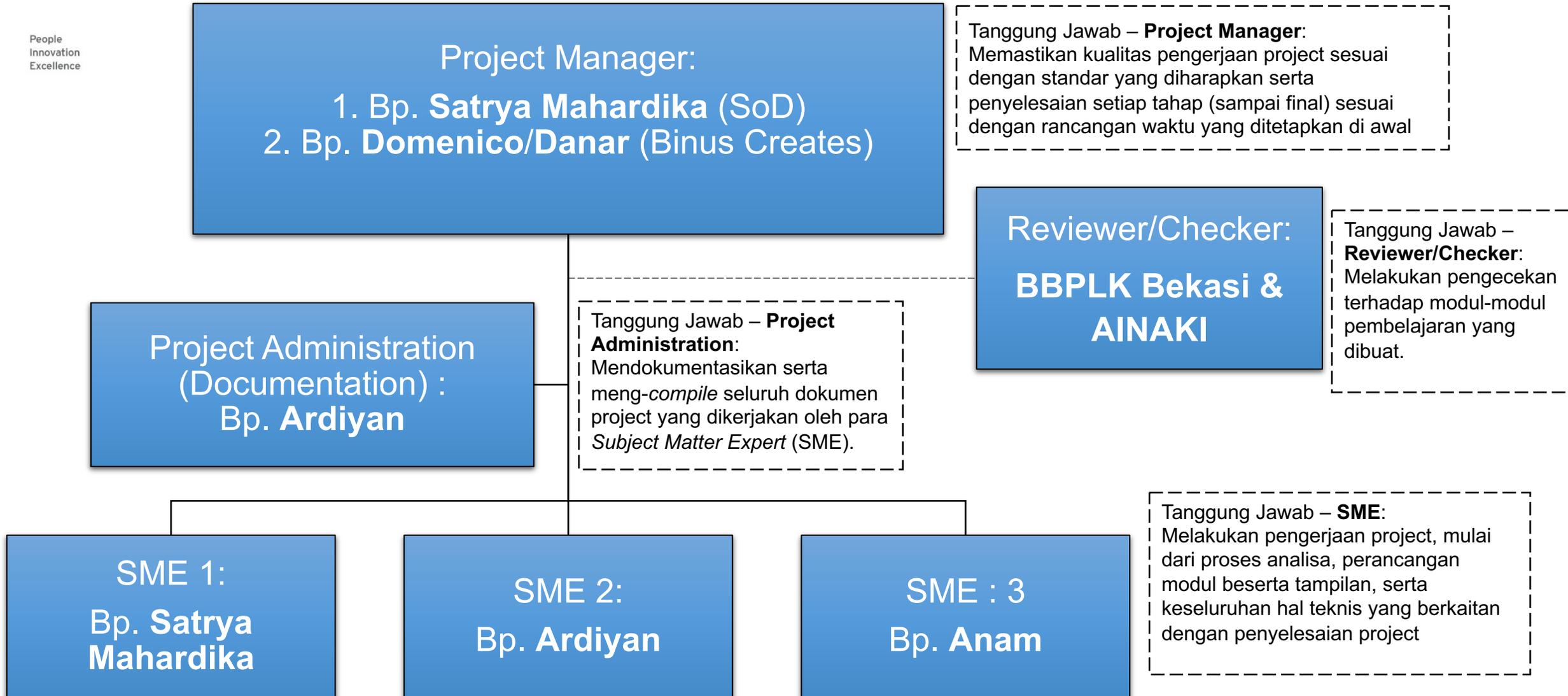
5

Perancangan **modul ToT (Training of Trainers)**, termasuk pedagogy dan soft skills serta **memberikan pelatihan ToT untuk BBPLK Bekasi's Instructors**

6

Pemantauan berkala setiap bulan (dalam 6 bulan) serta perancangan **pelaporan efektivitas program setelah 6 bulan** diimplementasikan kepada pihak manajemen

- Project Organizational Structure -



- Project Main Process -

Stages	Activity	Output	Notes
ANALYSIS	Mempelajari modul existing (Technical Skill dan Soft Skill) dan persiapan modul untuk topik Entrepreneur +) <i>user/responden yg akan dituju utk FGD</i>	Fix Kurikulum & Modul	Berdiskusi dengan tim ILO/BBPLK secara online
DESIGN	Membuat Learning Journey untuk masing masing modul (termasuk jenis VBL)	Learning Journey (per modul)	Mengacu pada control checklist (lembar monitoring project manager)
DEVELOPMENT	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Membuat 3 sample bumper in-out+content untuk di-review ▪ Membuat storyboard untuk masing-masing modul ▪ Membuat Async (VBL,quiz,Pre/post dll) ▪ Membuat Materi Sync (PPT) ▪ Membuat Materi TOT dan mempersiapkan pelaksanaan TOT 	Sync & Async Material Development, TOT Program	Binus akan melakukan update progress pengerjaan (2 atau 3 minggu sekali)
IMPLEMENTATION	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Uji Coba Keseluruhan Modul +) <i>user/responden yg akan dituju utk FGD</i> ▪ Pelaksanaan TOT 	Trial Error, Implementasi TOT	Pelaksanaan TOT akan dilakukan secara online (offline jika keadaan sudah memungkinkan)
EVALUATION	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Retainer berkala ▪ Laporan Akhir Project ▪ Evaluasi ke Management 	Laporan Akhir	Monthly meeting akan dilakukan selama 6 bulan untuk membahas issue yang ada

- List of Module (1/2) -

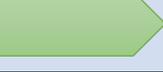
Kategori Modul	No	Nama Modul	VBL + Assignment	PIC Modul
Entrepreneurship Skills	1	Using social media for product/service promotion: Facebook & Instagram	4	Bp. Anam
	2	Building Relationship with Key Partners (Freelance Artist, Production Suppliers)	3	Bp. Anam
	3	Monetizing Motion Graphics	3	Bp. Anam
Soft Skills	4	Membangun integritas	2	Bp. Satrya
	5	Bekerja dalam tim	2	Bp. Satrya
	6	Mengembangkan kemampuan berpikir kritis	2	Bp. Satrya
	7	Keterampilan komunikasi	2	Bp. Satrya
	8	Mempersiapkan lamaran pekerjaan dan tes wawancara	2	Bp. Satrya

- List of Module (2/2) -

Kategori Modul	No	Nama Modul	VBL + Assignment	PIC Modul
Technical Skills	9	Membuat gerak digital non character	6	Bp. Ardiyan
	10	Membuat model digital hardsurface 3 dimensi	3	Bp. Ardiyan
	11	Membuat pencitraan gambar digital (rendering)	2	Bp. Ardiyan
	12	Membuat komposisi teknik layer 2 dimensi (2D compositing)	2	Bp. Ardiyan
	13	Membuat pencitraan cahaya digital	3	Bp. Ardiyan
	14	Membuat pencitraan sifat permukaan (shading)	4	Bp. Ardiyan
	15	Membuat sudut pandang kamera digital	2	Bp. Ardiyan
	16	Membuat komposisi teknik layer 3 dimensi (3D compositing)	2	Bp. Satrya
	17	Melakukan penyuntingan gambar akhir (online editing)	2	Bp. Satrya
	18	Membuat gambar sketsa karakter	4	Bp. Ardiyan

*Notes: Dalam learning journey, setiap module akan dilengkapi Case study (jika ada), **Pre-Post Test, Quiz**, dan materi Synchronous (jika ada)*

- Timeline -

Tahapan	Aktivitas Inti	Mo-1	Mo-2	Mo-3	Mo-4	Mo-5	Mo-6	Mo-7	Mo-8
Analysis	Mempelajari modul existing (Technical Skill dan Soft Skill) dan persiapan modul untuk topik Entrepreneur								
Design	Membuat Learning Journey untuk masing masing modul (termasuk jenis VBL)	<i>We are here</i>							
Development	Storyboard untuk masing-masing modul								
	Pembuatan Async (VBL,quiz,Pre/post dll)								
	Pembuatan Materi Sync (PPT)								
	Pembuatan Materi TOT dan persiapan pelaksanaan TOT								
Implementation	Uji Coba Keseluruhan Modul								
	Pelaksanaan TOT								
Evaluation	Retainer Berkala								
	Laporan Akhir								
	Evaluasi ke Management								

- Let's Discuss -

1. Jadwal terdekat untuk pembahasan modul-modul existing bisa dilakukan di tanggal berapa? Mengingat modulnya banyak, dapat ditentukan 3 tanggal untuk membahas modul (*jika masih membutuhkan waktu tambahan, tanggal akan ditentukan kemudian*).
2. PIC dari BBPLK Bekasi dan AINAKI siapa? Agar di share nomor kontak yang dapat dihubungi.
3. FGD dengan audience yg berperan sebagai peserta untuk uji coba materi, kriteria respondennya seperti apa? (Ditentukan oleh tim BBPLK Bekasi/AINAKI).
4. Proses integrasi ke dalam portal pembelajaran Kemnaker, mekanismenya bagaimana dan yang menanggungjawab siapa?
5. Media apa yang digunakan untuk kolaborasi file (**gdrive**/sharepoint/....)?
6. Modul existing dari BBPLK, selain dari youtube, apakah ada?
7. Apakah VBL yg dibuat harus mengacu pada existing seperti video yg ada saat ini, atau Binus boleh membuat di luar itu?



The background is a solid blue color. On the left side, there are two overlapping circles of a lighter shade of blue. The circles overlap each other and also overlap with the main blue background. The text 'THANK YOU' is centered horizontally and vertically in the middle of the image.

THANK YOU